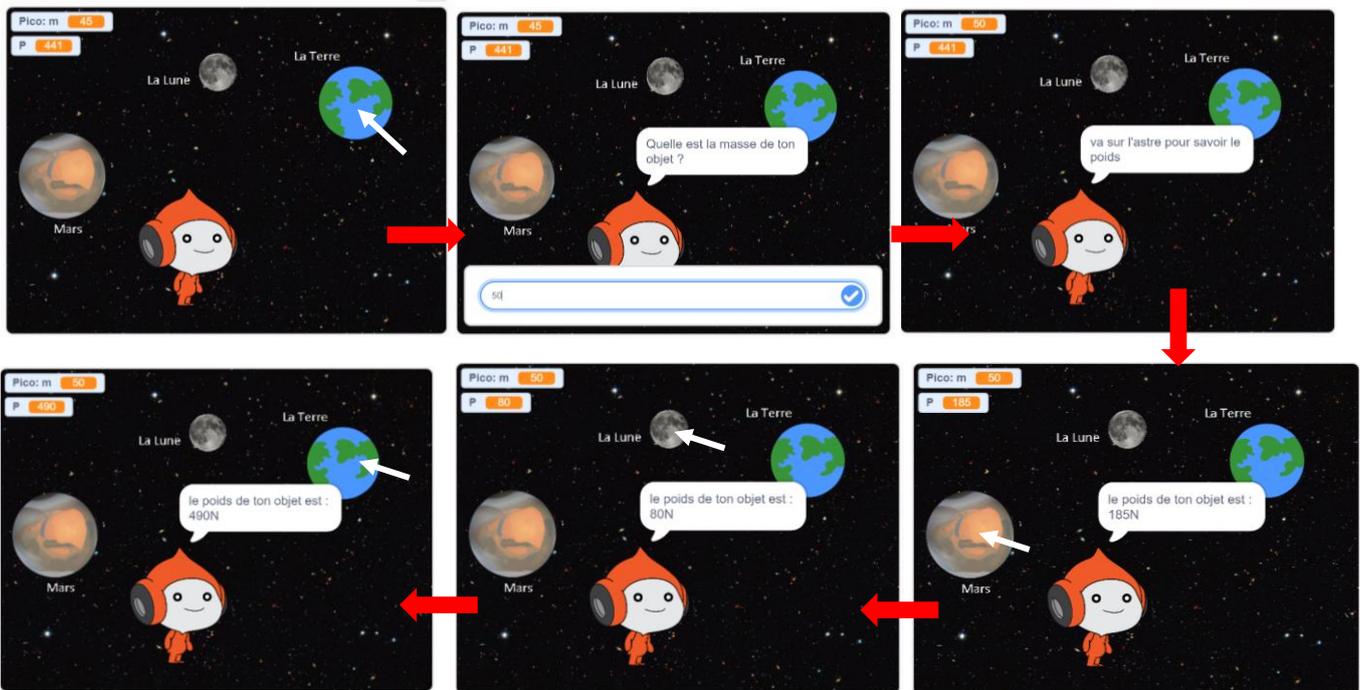


Retour sur les productions et analyse

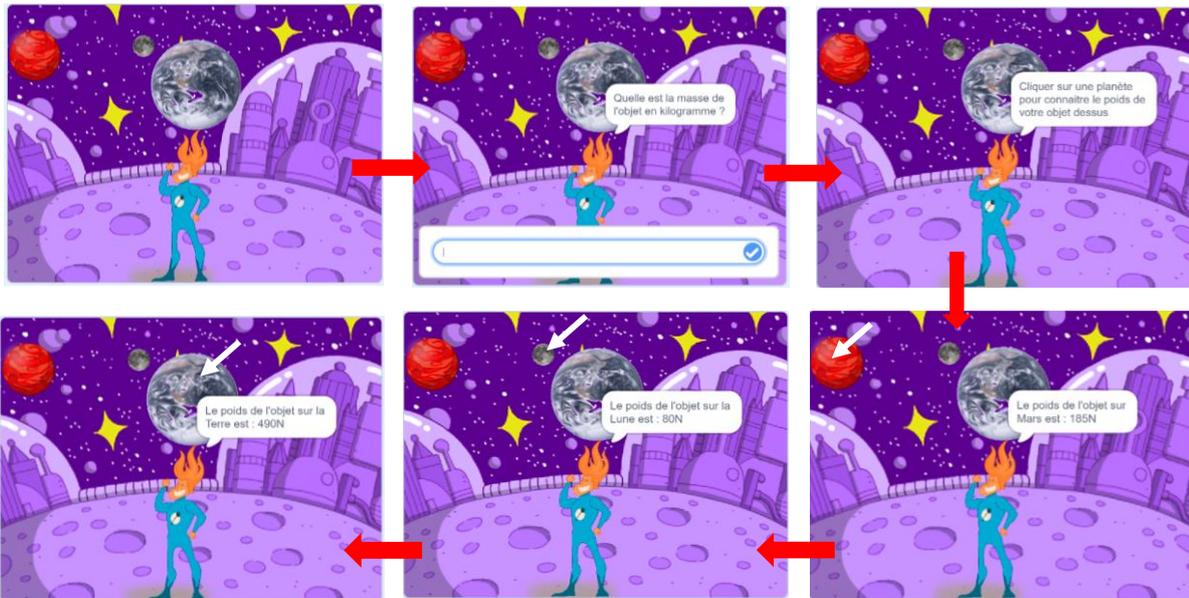
I. Production des équipes

➤ Type de solution équipe 1 : (visuels et code)



 Pico	<pre>quand [] est cliqué basculer sur le costume pico-a demander "Quelle est la masse de ton objet ?" et attendre mettre m à réponse dire "va sur l'astre pour savoir le poids" pendant 4 secondes</pre>	<pre>quand je reçois message1 mettre P à arrondi de g + m dire regrouper "le poids de ton objet est : " et regrouper P et N pendant 2 secondes</pre>
 Earth	<pre>quand ce sprite est cliqué mettre g à 9.8 envoyer à tous message1</pre>	
 moon-15...	<pre>quand ce sprite est cliqué mettre g à 1.6 envoyer à tous message1</pre>	
 mars-151...	<pre>quand ce sprite est cliqué mettre g à 3.7 envoyer à tous message1</pre>	

➤ **Type de solution équipe 2 (visuels et code)**



	<pre> quand ce sprite est cliqué sélectionner sur le costume: superhero-156999_1290 demander: Quelle est la masse de l'objet en kilogramme? et attendre mettre m à la réponse dire: Cliquez sur une planète pour connaître le poids de votre objet dessus pendant 3 secondes </pre>	<pre> quand le sprite message 1 est cliqué mettre p à 1 enregistrer Le poids de l'objet sur la Terre est: 490N enregistrer et attendre 3 secondes </pre>
	<pre> quand ce sprite est cliqué mettre g à 9.8 mettre nom planète à la Terre envoyer à tous message1 </pre>	
	<pre> quand ce sprite est cliqué mettre g à 1.6 mettre nom planète à la Lune envoyer à tous message1 </pre>	
	<pre> quand ce sprite est cliqué mettre g à 3.7 mettre nom planète à Mars envoyer à tous message1 </pre>	

➤ **Type de solution équipe 3 (visuels et code)**



La fusée décolle à chaque clic sur un astre et donne le poids associé, puis redescend au bout de 2 secondes pour revenir à sa position initiale d'atterrissage (image 1)



<p>Rocketship</p>	<pre> quand est cliqué basculer sur le costume rocketship-e demander "Écris la masse de ton objet" et attendre mettre m à réponse dire "va sur l'astre pour voir son poids dessus" pendant 4 secondes quand je reçois message1 basculer sur le costume rocketship-a aller à x: -20 y: 53 mettre P à arrondi de g * m dire "regrouper le poids est : et regroupes P et N" pendant 2 secondes basculer sur le costume rocketship-e aller à x: -18 y: -96 </pre>
<p>Earth</p>	<pre> quand ce sprite est cliqué mettre g à 9.8 envoyer à tous message1 </pre>
<p>moon-15...</p>	<pre> quand ce sprite est cliqué mettre g à 1.6 envoyer à tous message1 </pre>
<p>mars-151...</p>	<pre> quand ce sprite est cliqué mettre g à 3.7 envoyer à tous message1 </pre>