



Annexe 2

Projet de codage : équipe.....

MC : constitution d'un atome		1	2	3	4
- Structure interne de son noyau - Neutralité - Numéro atomique et nombre de masse Nombre de protons, de neutrons et d'électrons					
Pratiquer des langages « LG » (D1.3)	Passer d'une forme de langage scientifique à une autre				
Pratiquer des démarches scientifiques « DEM » (D4)	Concevoir, créer, réaliser : concevoir un programme				

Prévoir le cahier des charges

- **Notre projet** (écrire ce que vous devez concevoir en détail, avec des phrases) :

- **Connaissance(s) de physique-chimie dont nous avons besoin** :

- **Les objets graphiques (lutins/sprites*) utiles pour notre programme scratch** :
(Compléter uniquement le nombre nécessaire)

Lutin/Sprite 1 :

Description :

Script**:



*un lutin ou sprite est une image que l'on peut charger depuis la bibliothèque ou télécharger depuis son ordinateur

**Un script est une pile d'instructions qui s'exécute de haut en bas et qui commence par un « bloc chapeau » disponible dans la catégorie « événements » (jaune). Chaque lutin/sprite possède sa propre fenêtre de scripts

Challenge scratch : « Dis-moi qui tu es, je te dirai comment tu es fait ! »

Lutin/Sprite 2 :

Description :

Script :



Lutin/Sprite 3 :

Description :

Script :



Lutin/Sprite 4 :

Description :

Script :

