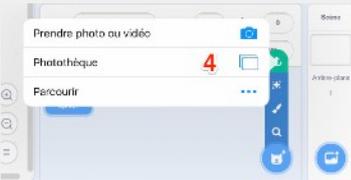
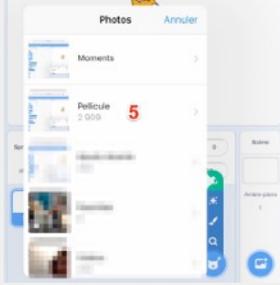
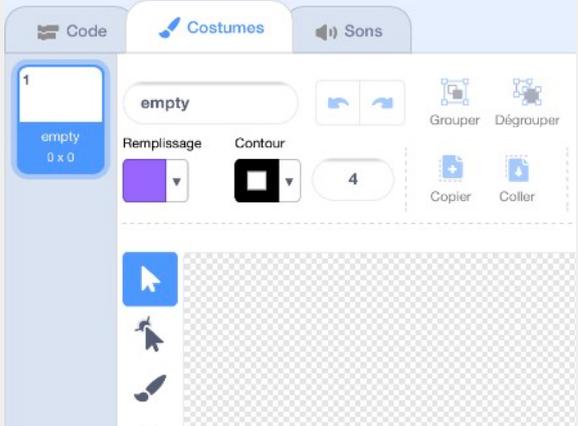


Aide sur Scratch 3 en ligne avec l'iPad

Créer un **lutin** à partir d'une image de la Photothèque (le principe est le même pour un **arrière-plan**) :

<p>Consigne</p>	<p>Tapoter sur le bouton avec un « plus » (1), puis sur le symbole avec une flèche vers le haut, deux fois (2 et 3).</p>	<p>Sélectionner « Photothèque » (4)</p>	<p>Choisir Pellicule (5) puis sélectionner l'image souhaitée.</p>
<p>Illustration</p>			

Créer un **lutin** « à partir de zéro » :

<p>Consigne</p>	<p>Tapoter sur le bouton avec un « plus » (1), puis sur le symbole du pinceau, deux fois (2 et 3).</p>	<p>Utiliser les outils à disposition pour créer le lutin</p>
<p>Illustration</p>		

Enregistrer le projet dans Documents :

<p>Consigne</p>	<p>Tapoter sur « Fichier » (1), puis sur « Sauvegarder sur votre ordinateur » (2)</p>	<p>Tapoter sur « Ouvrir dans Documents » (3). Documents s'ouvre alors et le fichier, nommé <i>Unknown</i>, y est enregistré.</p>
<p>Illustration</p>		

Importer le projet depuis Documents :

Tapoter sur « Fichier » (1), puis sur « Importer depuis votre ordinateur » (2).

<p>Consigne</p>	<p>Tapoter sur « Parcourir » (3)</p>	<p>Tapoter sur « Documents » (4), puis sélectionner le document voulu (ici <i>Unknown</i>) (5)</p>
<p>Illustration</p>	