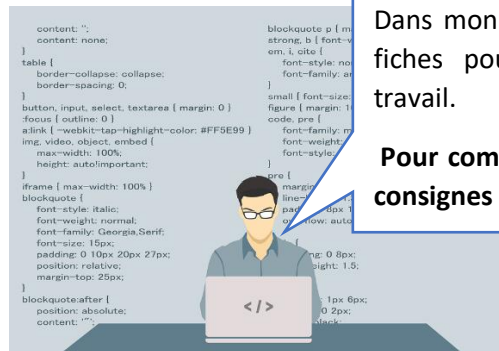




Consignes de l'expert en programmation - doc élève



Dans mon dossier vous trouverez des fiches pour vous aider dans votre travail.

Pour commencer, il faut bien lire les consignes de cette page !

Pour accomplir votre mission vous allez d'abord devoir comprendre comment est fait un atome, puis comment déterminer sa composition. Vous pourrez ensuite concevoir un programme qui permettra de donner automatiquement la constitution de n'importe quel atome.

Séance n°1 du/...../.....:

Pour comprendre les notions de physique-chimie autour de l'atome, il va vous falloir mener une enquête. **Vous allez découvrir un élément mystère et en déterminer sa constitution.**

Pour cette enquête, vous avez la possibilité d'utiliser toutes les ressources présentes dans la classe.

Il vous faudra suivre et compléter la fiche « **rapport d'enquête** » au fur et à mesure de la séance, et la remettre au professeur en fin de séance.

Séance n°2 : du/...../.....:

Afin de concevoir votre programme, vous allez pouvoir utiliser les résultats de votre rapport d'enquête (séance 1)

Avant de coder, il faut compléter la fiche « **projet de codage** »

Une fois cette fiche complétée et validée par le professeur, vous pouvez commencer le codage sur l'outil scratch en ligne : <https://scratch.mit.edu/download>

Séance n°3 : du/...../.....:

Vous allez pouvoir finaliser votre programme et évaluer les projets des autres groupes !

Pour chaque groupe qui présente son programme, compléter la **grille d'évaluation** distribuée par le professeur